Этапы занятия	Конструктора урока
1.Оргмомент. Приветствие.	Задания на планшеты «Сегодня на занятии», «Сейчас - Потом», карточки PECS, жетоны.
2.Знакомство с темой. Игра «Чудесный мешочек».	Фотографии игрушек, в названии которых есть звук **К** (кот, собака, сок, грузовик), жетоны, буквы печатная и письменная, палочки и веревочки.
3. Чтение слогов.	Слоги по говорящей азбуке, карточки со слогами, жетон.
4.Работа в альбоме «Личная азбука».	Альбом, жетон, картинки со словами К.
6. Закрепление.	Карточки со словами: кошка, сок, замок, каша, коза, кит. Жетоны, картинки, напечатанные слова. .
7.Итог.	Буква К, приз-раскраска.